

STWORZENIE ŚWIATA

gra planszowa - instrukcja



Przygotuj przed grą:

1. Wydrukuj **planszę do gry** na kartonie format A3 (lub na zwykłej kartce i naklejką na grubszy karton (plansza powinna być sztywna));
2. Wydrukuj **elementy do gry** na kartce format A3 (będą naklejane na sztywną planszę do gry więc mogą być wydrukowane na zwykłej kartce);
3. Wydrukuj **karty zadań, karty pytań i karty odporności** na kartkach z bloku technicznego format A4 (karty powinny być sztywne);
4. Wytnij karty pytań, karty zadań i karty odporności;
5. Przygotuj nożyczki i klej oraz pionki i jedną kostkę do gry.

Na zajęciach/w trakcie gry:

1. Gracze wycinają elementy do gry i wspólnie decydując nakleją wybrane elementy na planszę gry (nie wszystkie elementy muszą być użyte). W ten sposób przygotowują planszę, na której będą grali;
2. Obok planszy układacie stosiki: kart pytań, kart zadań i kart odporności;
3. Każdy gracz otrzymuje jeden pionek do gry i zaczyna grę rzucając kostką ☺

Zasady gry:

1. Elementy gry, które gracze nakleją na planszę oznaczają:
 - -3, -2, -1 - gracz cofa się odpowiednio o 3, 2 lub 1 pole (jeżeli ma kartę odporności może jej użyć),
 - +3, +2 – gracz idzie do przodu odpowiednio o 3 lub 2 pola (jeżeli ma kartę odporności może jej użyć),
 - „wróc na start” – gracz wraca na start (jeżeli ma kartę odporności może jej użyć i nie wracać na start),
 - „?” – gracz odpowiada na pytanie wylosowane ze stosiku kart z pytaniami, jeżeli odpowie prawidłowo, może poruszyć się do przodu o wybraną liczbę pól od 1 do 6-ciu (gracz sam decyduje ile pól do przodu się poruszy);
 - „zadanie” – gracz losuje kartę z zadaniem ze stosiku kart z zadaniami i wykonuje zadanie. Jeżeli wykona zadanie bierze jedną kartę odporności ze stosiku kart odporności (do wykorzystania w dowolnym momencie);
2. Karta odporności chroni przed wykonaniem niechcianego ruchu, jedną kartę można użyć tylko raz, po użyciu karty należy ją odłożyć na stosik kart odporności;
3. Grę rozpoczyna dowolny gracz (np. najmłodszy): rzuca kostką i porusza się pionkiem po planszy do przodu o tyle pól ile wyrzucił oczek na kostce;
4. Po kolei wszyscy gracze rzucają kostką i poruszają się po planszy. Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze na pole „7”;
5. Na planszy są pola „przejścia na skróty” (pola z obrazkami). Jeżeli gracz stanie na takim polu może (ale nie musi) wybrać drogę na skróty i przejść na pole wskazane strzałką.

UWAGA! Jeżeli grupa dzieci jest duża można podzielić ją na mniejsze grupy i każda grupa tworzy swoją planszę i gra w grę na swojej planszy. Należy wtedy przygotować odpowiednio więcej plansz, elementów do gry i kart.

7



STWORZENIE ŚWIATA

gra planszowa – karty pytań

Którego dnia Bóg odpoczął?

Którego dnia Bóg stworzył człowieka?

Którego dnia Bóg stworzył słońca?

Którego dnia Bóg stworzył ryby?

Którego dnia Bóg stworzył ptaki?

Którego dnia Bóg stworzył słońce?

Którego dnia Bóg stworzył gwiazdy?

Którego dnia Bóg stworzył księżyc?

Którego dnia Bóg stworzył kwiaty?

Którego dnia Bóg stworzył drzewa?

Którego dnia Bóg stworzył jabłko?

Którego dnia Bóg stworzył mrówki?

Którego dnia Bóg stworzył delfiny?

Którego dnia Bóg stworzył jeziora?

Którego dnia Bóg stworzył rzeki?

Którego dnia Bóg nazwał światłość dniem?

STWORZENIE ŚWIATA

gra planszowa – karty pytań

Którego dnia Bóg nazwał ciemność nocą?

Którego dnia Bóg stworzył dzień i noc?

Którego dnia Bóg stworzył zieloną trawę?

Którego dnia Bóg stworzył jelenie?

Którego dnia Bóg stworzył Adama i Ewę?

Którego dnia Bóg stworzył płazy?

Którego dnia Bóg stworzył bydło?

Którego dnia Bóg stworzył wszelkie istoty wodne?

Którego dnia Bóg stworzył śledzie?

Którego dnia Bóg stworzył opsy?

Którego dnia Bóg stworzył pszczoły?

Którego dnia Bóg stworzył kaktusy?

Którego dnia Bóg stworzył planety?

Którego dnia Bóg oddzielił wody pod sklepieniem od wód nad sklepieniem?

Którego dnia Bóg oddzielił światłość od ciemności?

Którego dnia Bóg stworzył kangury?

STWORZENIE ŚWIATA
gra planszowa – karty zadań

Stań na jednej
nodze i podskocz
pięć razy

Zahukaj jak
sowa

Zapiej jak kogut

Powiedz
wybranemu
koledze lub
koleżance, że
go/ją lubisz

Zarycz jak lew

Zaszczekaj
jak piesek

Zamiatcz
jak kotek

Pokaż jak chodzi
słoń

Pokaż jak dziobie
kura

Pokaż jak chodzi
czapla

Zamknij oczy i
dotknij lewą ręką
swojego nosa

Pokaż co Bóg
stworzył czwartego
dnia

Pokaż co Bóg
stworzył szóstego
dnia

Zabecz jak
owieczka

Zamrucz
jak krówka

Zarżyż jak konik

STWORZENIE ŚWIATA
gra planszowa – karty zadań

Zrób pięć przysiadów

Zrób pięć pajacyków

Zapiszcz jak myszka

Zasycz jak wąż

Powiedz wybranemu koledze lub koleżance, że Bóg go/ją kocha

Poskacz jak żabka

Zawarcz jak groźny pies

Ziewnij szeroko trzy razy

Zachrumkaj jak świnka

Zawyj jak wilk

Zakwakaj jak kaczka

Zagruchaj jak gołąb

Zagulgotać jak indyk

Zabzycz jak komar

Zrób jaskółkę

Zagęgaj jak gęś

STWORZENIE ŚWIATA
gra planszowa – karty odporności

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**

**KARTA
ODPORNOŚCI**